**Requerimientos funcionales.**

La calculadora debe permitir sumar dos números.

La calculadora debe permitir restar dos números.

La calculadora debe permitir multiplicar dos números.

La calculadora debe permitir dividir dos números.

La calculadora debe considerar dividir entre cero.

Debe contar con botones para las operaciones básicas (+, -, \*, /).

Debe tener un cuadro de texto o espacio para ingresar los números.

Debe mostrar el resultado de las operaciones en un área específica.

Los botones deben ser interactivos.

La calculadora debe validar la entrada del usuario (asegurarse de que sean números válidos).

Debe permitir el cambio de signo del valor entrante.

La calculadora debe permitir la entrada del teclado físico del dispositivo.

La calculadora debe permitir alizar operaciones con números decimales.

Mostrará en pantalla cuando se realice una operación con el valor guardado de “Answer”.

La calculadora debe mostrar un botón para limpiar la pantalla.

**Requerimientos no funcionales.**

La interfaz debe ser intuitiva y simple para que cualquier usuario pueda operar la calculadora sin necesidad de instrucciones adicionales.

La calculadora debe ser ejecutable en cualquier sistema operativo (por ejemplo, Windows, macOS, Linux) o como aplicación web.

La calculadora debe realizar las operaciones de forma rápida, sin retrasos perceptibles para el usuario.

El diseño debe permitir agregar operaciones adicionales en el futuro (como potencia o raíz cuadrada), si es necesario.

La calculadora debe manejar errores comunes (como entradas vacías o caracteres no válidos) sin que la aplicación se cierre.